

Lords of the Fallen (2023) - Checklisten für die Platintrophäe

Die Fundorte der einzelnen Gegenstände in den Checklisten sind nur ungefähre Anhaltspunkte, da die Gebiete ja teilweise fließend ineinander übergehen und ein Gebiet auch von mehreren Überresten aus betreten werden kann.

Diese Checklisten erheben auch keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Fehler können passieren...

Liste der Trophäen

Lord der Gefallenen	Sammelt alle Trophäen.	
Ein gelüfteter Schleier	Sterbt zum ersten Mal in Axiom.	
Verloren und gefunden	Erhältet beim Tod verlorene Kraft zurück.	
Waffensammlung	Sammelt alle Waffen.	Dazu gehören Nah- und Fernkampfwaffen, Schilde und Katalysten
Schwer gepanzert	Sammelt alle Rüstungsteile.	Eine Liste aller Rüstungen findest du weiter hinten im Dokument.
Welch Anblicke sich verbergen	Sammelt alle Umbral-Augen.	Eine Liste aller Umbral-Augen findest du weiter hinten im Dokument.
Schmucksammlung	Sammelt alle Ringe und Anhänger.	Eine Liste aller Ringe und Anhänger findest du weiter hinten im Dokument.
Munitionssammlung	Sammelt alle Munitionstypen.	
Inferno-Versiertheit	Sammelt alle Inferno-Zauber.	Eine Liste der Zauber findest du weiter hinten im Dokument
Strahlen-Versiertheit	Sammelt alle Strahlen-Zauber.	Eine Liste der Zauber findest du weiter hinten im Dokument
Umbral-Versiertheit	Sammelt alle Umbral-Zauber.	Eine Liste der Zauber findest du weiter hinten im Dokument
Wurfgegenstand-Sammlung	Sammelt alle Wurfgegenstände.	Eine Liste aller Wurfgeschosse findest du weiter hinten im Dokument
Gestensammlung	Sammelt alle Gesten.	Eine Liste aller Gesten findest du weiter hinten im Dokument.
Erlösung des Blutes	Wertet die Sanguinarix vollständig auf.	Eine Liste aller Quintessenzen findest du weiter hinten im Dokument.
Bis zur Perfektion	Wertet eine Waffe vollständig auf.	Das Maximum deiner Waffen ist +10. Dafür benötigst du: 6 Kleine Deralium-Fragmente 7 Standard Deralium-Klumpen 20 Große Deralium-Splitter 1 Deralium-Brocken.
Runen-Einstieg	Setzt zum ersten Mal eine Rune in eine Fassung.	
Runen-Meisterschaft	Stattet eine Waffe oder einen Schild komplett mit 3 Runen aus.	Sobald du eine Waffe auf +9 aufgewertet hast, hat sie drei Runen-Slots.
Der Weg zum Sieg	Wertet die Umbral-Laterne vollständig auf.	Zum Aufwerten der Umbral-Laterne werden drei vorsintflutliche Meißel benötigt.
Vollste Einsicht	Stattet die Umbral-Laterne vollständig mit Umbral-Augen aus.	
Kameradschaft	Heißt einen Koop-Partner willkommen.	
Geteilter Triumph	Bezwingt einen Boss mit einem Koop-Partner.	
Vergeltung für die Gefallenen	Rächt einen gefallenen Lichtträger.	
Keine Gnade	Bezwingt einen anderen Spieler im PvP.	
Inferno-Opfer	Spendet insgesamt 10 abgetrennte Hände.	Können am Schrein von Adyr gespendet werden.
Strahlen-Opfer	Spendet insgesamt 10 geklaute Münzen.	Können in der Himmelsrast gespendet werden.
Umbral-Opfer	Spendet insgesamt 10 ausgerissene Augen.	Können in der Himmelsrast gespendet werden.
Töne der Gewalt	Färbt einen Ausrüstungsteil.	
Aufstieg und Fall	Bezwingt Pieta, Frau der gesegneten Erneuerung.	Hauptstory

	Im Tode vereint	Bezwingt den Fleischsammler.	Hauptstory
	Begrabene Vergangenheit	Bezwingt den verstummen Heiligen	Hauptstory
	Ungewollt	Bezwingt den verschmähten Nachkommen.	Hauptstory
	Ungebrochen bis zum Schluss	Bezwingt das eingehaltene Versprechen.	Hauptstory
	Flügel der Trauer	Bezwingt die leere Krähe.	Hauptstory
	Gesichter der Sünde	Bezwingt Reinhold den Eingemauerten.	Hauptstory
	Urteil	Bezwingt den Justicia Clerica, strahlende Wächterin.	Hauptstory
	Das Ende der Jagd	Bezwingt den Lichtschnitter.	Hauptstory
	Der König ist tot	Bezwingt den entzweiten Monarchen.	Hauptstory
	Gestillter Hunger	Bezwingt Elianne die Verhungerte.	Elianne erscheint als Boss nur beim Umbral-Ende.
	Gefallen	Bezwingt Adyr, den beraubten Verbannten.	Adyr erscheint als Boss nur beim Strahlen-Ende
	Niemand wird verschont	Bezwingt alle Bosse.	Dazu gehören auch alle Mini-Bosse. Auch NPCs wie Damarose, Sophesia, Kukajin und Isaac zählen dabei als Mini-Boss. Eine Liste aller Bosse findest du weiter hinten im Dokument.
	Der Preis des Wissens	Erheber Dunmire erhält das Wissen, das er sucht.	Dunmires Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Teil des Göttlichen	Damarose die Gebrandmarkte erhält ihre göttliche Belohnung.	Damaroses Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Die Reise geht weiter	Sparky wird befreit.	Gib die dritte und letzte Runentafel Sparky. Gerlinde verdoppelt dann ihre Preise, also möglichst alles noch vorher kaufen.
	Immer weiter	Byron findet ein neues Lebensziel.	Byrons und Winterberrys Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Heldenverehrung	Drustans Vertrauen in seinen Bruder bleibt unerschütterlich.	Drustans Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Antanas Vermächtnis	Der Wert der Freundschaft von Andreas von Ebb wird deutlich.	Andreas von Ebbs Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Treue	Stomund, Hauptmann der Fidelis, wird im Emyreum begrüßt.	Stomunds Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Ohne Ziel	Thehk-Ihirs verlässt Mournstead.	Thehk-Ihirs Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Die Ruhe der Königin	Sophesia gewährt eine letzte Gunst.	Sophesias Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Der letzte Schritt	Der eiserne Reisende ist endlich an seinem Ziel angekommen.	Quest des eisernen Reisenden (Abschluss nur möglich, wenn das Umbral-Ende gewählt wird) Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Rachsüchtiges Abbild	Eine Umbra-Kopie von Isaac steht dem Lichtschnitter gegenüber.	Isaacs Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Lord der Auferstandenen	Erreicht das Ende 'Adyr'.	
	Wir wandeln im Licht	Erreicht das Ende 'Strahlen'.	
	Zurück in die Leere	Erreicht das Ende 'Umbral'.	
	Ein verbannter Schatten	Besiegt den Scharlachroten Schatten.	Der Scharlachrote Schatten erscheint, wenn du 3 Minuten in Umbral verweilst.

	Essenz des Todes	Bezwingt einen Feind mit einem verheerenden Schlag.	
	Gedeihen in der Dunkelheit	Setzt einen Überrestesamen ein.	
	Erfahren	Erreicht Stufe 100.	
	Pilgerreise	Besucht alle Gebiete im Spiel.	Eine Liste aller Gebiete findest du weiter hinten im Dokument.
	Die Vergangenheit formt die Gegenwart	Biete Molhu die Schüssel der Offenbarungen an.	Die Schüssel findet man ziemlich am Anfang des Spiels im Pilgersitz.
	Bleibende Momente	Seht euch alle Umbra-Stigmata an.	63 Stigmata müssen in Umbral mit der Laterne aktiviert werden. Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.
	Ruhe unter den Toten	Erreicht das Innere der Himmelsrast-Brücke.	Hauptstory
	Eine Spur Gift	Kukajin schloss ihr Geschäft in Mournstead ab.	Kukajins Quest Die Checkliste dazu findest du weiter hinten im Dokument.

Listen der benötigten Gegenstände zum Abhaken:

Schmucksammlung.....	4
Anhänger	4
Strahlen-Zauber	5
Inferno-Zauber	5
Umbral-Zauber	5
Quintessenzen	6
Wurfgegenstände.....	7
Waffen	8
Rüstungen.....	11
Stigmata	14
Umbral-Augen	15
Gesten.....	15
Gebiete.....	16
Bosse	16
Dunmires Quest	17
Damaroses Quest	17
Byrons und Winterberrys Quest.....	17
Drustans Quest	17
Andreas von Ebbs Quest	18
Stomunds Quest	18
Thehk-Ihirs Quest	18
Sophesias Quest (Gequälter Häftling)	18
Isaacs Quest	19
Kukajins Quest.....	19
Der Eiserne Reisende Quest	19

Ringe

Zu finden in folgenden Gebieten

- Muskelring (Pilgersitz)
- Ring der Beweglichkeit (Tiefen)
- Verunstalteter Ring (Pilgersitz)
- Ring der Ersten Bestie (Minen)
- Ring mit Adyrs Zeichen (Wirtshaus von Unter-Calrath)
- Fluchdrachen-Ring (Moor)
- Panoptischer Ring (Weiler)
- Ring des Heiligen Blutes (Pilgersitz)
- Ring des strahlenden Schutzes (Fitzroy's Schlucht)
- Qualmender Ring (Burg Bramis)
- Magmaring (Depot von Unter-Calrath)
- Grüner Ring (Moor)
- Gletscherring (Lehen)
- Missachtung-Ring (Pilgersitz)
- Ring des Bergwerksbesitzers (Rothain)
- Blutfluch-Ring (Weiler)
- Ring der strahlenden Überlegenheit (Fitzroy's Schlucht)
- Ring des Nachtfeuers (Unter-Calrath)
- Verheerungsring (Depot von Unter-Calrath)
- Ring der Nahrung (kurz vor dem Bossraum des verschmähten Nachkommens)
- Gefäßwurzel (Ober-Calrath)
- Knochenring (Minen)
- Berinons Ring (Minen)
- Starrende Wurzel (Zisterne)
- Ring von Königin Verena II. (Ober-Calrath)
- Mottenring (Ober-Calrath)
- Yorkes Ring (Lehen)
- Ring des Schleuderers (Pilgersitz)
- Segen der Klerikerin (Pilgersitz)
- Genesung des dunklen Kreuzritters (Denkmal)
- Ring des leuchtenden Schwerts (Leprosarium)
- Ring des Schutzes (Turm der Buße)
- Geflochtener Ring (Turm der Buße)
- Dornenring (Turm der Buße)
- Gottloser Nohuta-Ring (Abtei)
- Ring von Sankt Salonor (Empyreum)
- Üppiger Ring (Empyreum)
- Ring der infernaln Hingabe (Burg Bramis)

Questline Belohnungen:

- Ring des Andreas von Ebb (Andreas von Ebbs Quest)
- Melchiors Ring (Drustans Quest)
- Ring der Verseuchten (Kukajins Quest)
- Erheber Dunmires Ring (Dunmires Quest)
- Ring von Königin Sophesia (Gequälter Häftling Quest)

Bei Molhu erwerben (Kaufen oder Andenken darbringen):

- Wacht der Mutter
- Ring des Nagens
- Verkohlte Wurzel

Bei Winterberry kaufen

- Sperr-Ring
- Lauffeuer-Ring
- Ring der sanguinischen Macht
- Ring des Armbrustschützen
- Anchoriten-Ring

Bei Gerlinde kaufen

- Ring des Schwarzfeder-Waldläufers

Bei Stomund kaufen

- Ring des ewigen Glaubens
- Ring des Obersten Beschützers
- Ring des königlichen Rates
- Ring eines Magier Orius'
- Wilderer-Ring
- Ring der Pflicht

Bei Damarose kaufen

- Ring des Henkers
- Adyraqamar-Ring
- Graysons Ring

Bei Sophesia (Gequälter Häftling) kaufen

- Mächtiger Ring
- Manastein-Ring

Anhänger

Zu finden in folgenden Gebieten

- Stich der Prinzessin (Himmelsrast)
- Ring der Fortdauer (Glockenraum)
- Klaue des Kriegers (Glockenraum)
- Reifen der Shuja-Harmonie (Moor)
- Anhänger der Last (Weiler)
- Spöttisches Bildnis (Bezirk)
- Anhänger des Abschieds (Bezirk)
- Anhänger des Bergmanns (Minen)
- Anhänger der Verkümmerng (Tiefen)
- Kavallerie Anhänger (Calrath)
- Anhänger der inneren Schlange (Leprosarium)
- Heiliges Triptychon (Leprosarium)
- Anhänger der Blutsonne (Leprosarium)
- Unbändiger Fokus (Abtei)
- Schrumpfkopf Anhänger (Burg Bramis)
- Ring des infernaln Opfers (Burg Bramis)

Belohnungen für Questlines

- Anhänger der Verhärtung (Kukajins Quest)
- Anhänger des Paladins (Isaaks Quest)

Bei Sophesia (Gequälter Häftling) kaufen

- Rhogar-Kleinod

Bei Winterberry kaufen

- Hysterie-Anhänger

Bei Dunmire kaufen

- Empyreums-Anhänger

Bei Molhu kaufen

- Gesichtlose Schnitzerei

Strahlen-Zauber

Zu finden in folgenden Gebieten:

- Heiligen (Himmelsrast)
- Aura der Beharrlichkeit (Himmelsrast)
- Durchdringendes Licht (Moor)
- Himmlische Waffen (Leprosarium)
- Weißen (Abtei)
- Blutende Waffe (Abtei)

Bei Dunmire kaufen

- Heilendes Siegel
- Heilendes Strahlen
- Klärende Quelle
- Lichtstrahl
- Strahlende Fackel
- Strahlender Schnitt
- Strahlende Waffe

Bei Stomund kaufen

- Belebende Aura
- Stachelige Aura
- Strahlende Sphäre
- Orius' Urteil

Bei Molhu durch Andenken erwerben:

- Gesegnete Abbilder (Pieta)
- Strahlender Wächter (Tancred)
- Dornensturm (Justicia Clerica)

Inferno-Zauber

Zu finden in folgenden Gebieten

- Lavaausbruch (Depot in Unter-Calrath)
- Autorität Adyrs (Ober-Calrath)
- Robustheit Adyrs (Denkmal)
- Infernale Wächter (Turm der Buße)
- Infernal Schnitt (Ober-Calrath)
- Infernale Waffe (Fitzroy's Schlucht)

Bei Damarose kaufen

- Zorn Adyrs
- Beständigkeit Adyrs

Bei Sophesia kaufen

- Infernale Sphäre
- Feuersbrunst
- Seismischer Schlag
- Kataklysmus
- Infernale Hunde

Bei Molhu durch Andenken erwerben:

- Magmawelle (Verschmähter Nachkomme)
- Infernale Eruption (Tancred)
- Pyroklastischer Stein (Justicia Clerica)
- Trennungsklingen (Lichtschnitter)
- Infernales Dekret (Monarch)
- Adyrs Vergeltung (Adyr)
- Flammentrichter (Adyr)

Umbral-Zauber

Zu finden in folgenden Gebieten

- Fäulnis (Moor)
- Friedhofnebel (Ober-Calrath)
- Elendsgeschoß (Lehen)
- Pestilenzklinge (Lehen)
- Minderungsrakete (Denkmal)

Bei Molhu kaufen

- Umbral-Orb
- Schmerzhafter-Widerhall
- Bleibende Verzweiflung
- Bluternte
- Giftwaffe
- Umbral-Waffe
- Umbral-Qual
- Umbral-Schnitt
- Umbral-Wächter

Bei Molhu über die jeweiligen Andenken erwerben:

- Fleischflut (Fleischsammler)
- Latimers-Wurfspeer (Der verstummte Heilige)
- Trauernder Blick (Die leere Krähe)
- Martyrium (Dervla)
- Echo-Sperrfeuer (Dervla)

Quintessenzen

- Quintessenz #1 (im Tutorial)
- Quintessenz #2 (Heiligtum - Bossraum Schwester Delyth)
- Quintessenz #3 (Moor)
- Quintessenz #4 (Unter-Calrath)
- Quintessenz #5 (Unter-Calrath - Wirtshaus)
- Quintessenz #6 (Ober-Calrath)
- Quintessenz #7 (Minen, man benötigt hier den Schlüssel des sonnenlosen Strangs)
- Quintessenz #8 (Lastenaufzug)
- Quintessenz #9 (Tiefen)
- Quintessenz #10 (Lehen des eisigen Fluchs)
- Quintessenz #11 (Denkmal - Pfad der Hingabe)
- Quintessenz #12 (vor dem Turm der Buße)
- Quintessenz #13 (im Turm der Buße)
- Quintessenz #14 (Abtei)
- Quintessenz #15 (Abtei – nach dem Bossraum der leidenschaftlichen Jägerin)
- Quintessenz #16 (Empyreum)
- Quintessenz #17 (Überreste der vergessenen Wächterin)
- Quintessenz #18 (Ober-Calrath – auf dem Weg zur Burg Bramis)
- Quintessenz #19 (Burg Bramis)
- Quintessenz #20 (Burg Bramis))

Wurfgegenstände

Hinweis: Wurfgegenstände werden im Inventar zusammen mit der Munition aufgeführt.

- Wurfstein (im Tutorial)
- Kurzer Wurfspeer (Himmelsrast)
- Blutiges Beil (Pilgersitz - Heiligtum)
- Emyreums-Granate (Pilgersitz - Heiligtum)
- Blutendes Messer (Bossraum der gezeißen Schwester)
- Umbral-Gräber (Moor)
- Gift-Wurfspeer (Moor)
- Verlorene Granate (Moor)
- Schlangenöl-Granate (Turm Fitzroy's Schlucht)
- Giftmesser (Depot von Unter-Calrath)
- Banner-Wurfspeer des Schutzes (Ober-Calrath)
- Klumpenhammer (Ober-Calrath)
- Verbesserte Feuergranate (Minen)
- Verfluchtes Bildnis (Minen)
- Verbesserte Schlangenöl-Granate (Tiefen)
- Granate (Tiefen)
- Verbesserte verlorene Granate (Tiefen)
- Verbesserter kurzer Wurfspeer (Tiefen)
- Ölfflasche der Rhogar (Ober-Calrath)
- Verfluchter Wurfpeil (Ober-Calrath)
- Banner-Wurfspeer des Ansturms (Ober-Calrath)
- Verbessertes blutendes Messer (Lehen)
- Strahlenstoß-Pergament (Denkmal)
- Verbessertes blutiges Beil (Denkmal)
- Verbessertes Strahlenstoß-Pergament (Denkmal)
- Verbesserter Klumpenhammer (Denkmal)
- Anklagender Geist (Leprosarium)
- Verbesserte Emyreum-Granate (Leprosarium)
- Verbesserter Umbral-Gräber (Leprosarium)
- Verbesserter verfluchter Wurfpeil (Leprosarium)
- Kraftstoß-Pergament (Turm der Buße)
- Verbessertes Giftmesser (Turm der Buße)
- Verbesserter Banner-Wurfspeer des Schutzes (Turm der Buße)
- Verbesserter anklagender Geist (Abtei)
- Verbesserte Granate (Abtei)
- Verbesserter Gift-Wurfspeer (Abtei)
- Verbesserter Banner-Wurfspeer des Ansturms (Emyreum)
- Verbesserte heilige Granate (Emyreum)
- Verbessertes Kraftstoß-Pergament (Burg Bramis)
- Verbesserte Ölfflasche der Rhogar (Burg Bramis)
- Verbessertes verfluchtes Bildnis (Burg Bramis)

Bei Damarose kaufen

- Feuergranate

Bei Stomund kaufen

- Heilige Granate

Bei Molhu durch Andenken erwerben:

- Verderbter Banner-Wurfspeer (Justicia Clerica)

Waffen

Einige der Waffen, Schilde, Bögen oder Katalysten (*kursiv*) lassen sich farmen und müssen nicht unbedingt gekauft werden. Wenn du Kraft sparen willst, schaue erst später bei den Händlern vorbei, ob dir noch etwas fehlt.

Bei Thehk-Ihir kaufen

- Dolch des verbannten Nachstellers
- Pilzbefallener Bogenschützen-Dolch*
- Messer des Hauträubers
- Axt des Vernichters
- Axt des Kinrangr-Wächters*
- Bekennerkolben*
- Keule des heiligen Bollwerks*
- Gerechter Zertrümmerer
- Speer des Shuja-Kriegers
- Spitzer Stock
- Aegis des Engels
- Bogen des Sündenstechers
- Armbrust des Fallenstellers*

Bei Stomund kaufen

- Schwert eines heiligen Ritters
- Altes Mournstead-Großschwert
- Axt des Schwarzfeder-Waldläufers
- Flegel des heiligen Schmerzes
- Speer der Mournstead-Infanterie
- Stangenwaffe des strahlenden Reinigers
- Alte Mournstead-Pike (Stangenwaffe)
- Schild der Mournstead-Infanterie
- Schild des Partisans
- Schild eines heiligen Ritters
- Großschild der Kirche des Strahlenden Orius'

Bei Molhu kaufen

- Anhänger der Hellsichtigkeit

Bei Gerlinde kaufen

- Schwert eines Udirangr-Kriegswolfs
- Flegel des Partisans
- Schild des Schwarzfeder-Waldläufers
- Bogen des Schwarzfeder-Waldläufers
- Armbrust des Partisans

Bei Dunmire kaufen

- Neophyten Dolch
- Schwert der Vorhut Barros
- Die rote Hand
- Schwert des Zerstörers Gregory
- Axt des Reinigers
- Hammer des Predigers Orius'
- Großschild des Zerstörers
- Katalyst des Predigers Orius'

Bei Sophesia kaufen

- Katalyst des Feuerkultisten

Bei Damarose kaufen

- Faust der Einsicht
- Griff der Rhogar
- Grobe Mangelaxt

Bei Winterberry kaufen

- Byrons Schaufel

Waffen als Questbelohnungen

- Gerlindes Hammer (nur Umbral-Ende)
- Schwert von Paladin Isaac (Isaacs Quest)
- Kukajins Schwert (Kukajins Quest)
- Schild der Verseuchten (Kukajins Quest)
- Schwert des Andreas von Ebb (Andreas von Ebbs Quest)
- Damaroses Hacker (Damaroses Quest)
- Mirandas Berührung (Damaroses Quest)
- Hammer des eisernen Reisenden (Quest des eisernen Reisenden) (nur Umbral-Ende)
- Stomunds Flegel (Stomunds Quest)
- Stomunds Schild (Stomunds Quest)
- Drustans Hammer (Drustans Quest)
- Schild mit Wildschweinkopf (Drustans Quest)
- Schrift des Erhebers (Dunmires Quest)
- Stock des Erhebers Dunmire (Dunmires Quest)
- Katalyst von Königin Sophesia (Sophesias Quest)

Bei Molhu über Andenken erwerben

- Schwert der Pieta (Pieta)
- Reliktspeer von Sankt Latimer (Fleischsammler)
- Schild des verstummten Heiligen (Der verstummte Heilige)
- Hellebarde des verstummten Heiligen (Der verstummte Heilige)
- Schwert der Peinigerin Dervla (Dervla)
- Armbrust von Peinigerin Dervla (Dervla)
- Dolch des Lichtschnitters (rechte Hand) (Lichtsnitter)
- Dolch des Lichtschnitters (linke Hand) (Lichtsnitter)
- Schwert des Lichtschnitters (linke Hand) (Lichtsnitter)
- Schwert des Lichtschnitters (rechte Hand) (Lichtsnitter)
- Speer des Lichtschnitters (Lichtsnitter)
- Schild des Lichtschnitters (Lichtsnitter)
- Tancreds Schild (Tancred)
- Menschenfänger von Tancred (Tankred)
- Strahlenschwert der Justicia Clerica (Justicia Clerica)
- Speer der Justicia Clerica (Justicia Clerica)
- Verderbtes Schwert der Justicia Clerica (Justicia Clerica)
- Hammer des Königinnenkopfes (Monarch)
- Schweres Gedenken (Monarch)
- Schwert von Elianne der Verhungerten (Elianne) (nur Umbral-Ende)

Nahkampf-Waffen

- Zerbrochener Eimer (Heiligtum)
- Biss des Lords (Burg Bramis)
- Klinge des Verstoßenen (Heiligtum)
- Blutvergießer (Pilgersitz)
- Schaufelkopf (Tiefen)
- Stärkungsklaue (Turm der Buße)
- Letztes Flüstern (Leprosarium)
- Klaue (Lehen)
- Erheber-Dolch (Tiefen)
- Dolch des Kinrangr-Jägers (Lehen, farmen)
- Zerbrochenes Schwert (Dorf)
- Jeffreys Dolch (vor dem Turm der Buße)
- Schwert des Überbringers der Stille (linke Hand) (Umbral, mehrere Orte, farmen)
- Schwert des Überbringers der Stille (rechte Hand) (Umbral, mehrere Orte, farmen)
- Schwert des verdorbenen Kindes (Lehen)
- Altes Mournstead-Schwert (Überreste von Doln)
- Schwert des Sündenstechers (Abtei, farmen)
- Geschmolzenes Schwert der dunklen Kreuzritter (Ober-Calrath)
- Heilige Lobpreisung (Pilgersitz)
- Perdam-Fauchon (Pilgersitz)
- Heilige Verurteilung (Dorf)
- Hacker der Treue (Minen)
- Blutgier (Bossraum Miniboss Blutroter Rektor)
- Rostige Schneide (Himmelsrast-Brücke)
- Schwert des blutroten Rektors (Himmelsrast)
- Dornenbesetztes Schwert des blutroten Rektors (Pilgersitz)
- Fizroys Schwert (Fitzroy's Schlucht)
- Rosamunds Schwert (Depot in Unter Calrath)
- Schwert des Bekehrten (Dorf, farmen)
- Resh-Mesahs Schwert (Moor)
- Schwert des Gehäuteten (Burg Bramis)
- Klinge des bleichen Schlächters (Moor)
- Blutehre (Überreste von Dieter)
- Dunkelheitsschwert der treuen Verteidigerin (Empyreum, farmen)
- Leuchtendes Schwert der treuen Verteidigerin (Empyreum, farmen)
- Justitia (Tiefen)
- Schwert des Vorfahren (Lehen)
- Schwert aus Haut und Zähnen (Wirtshaus in Unter-Calrath)
- Schwert des gefallenen Lords (Wirtshaus in Unter-Calrath)
- Hölzernes Kreuz (Dorf)
- Bestienaxt (Lehen)
- Spaltaxt (Lehen)
- Axt des Kinrangr-Anführers (Lehen)
- Axt des Gehäuteten (Fitzroy's Schlucht)
- Grinsende Axt (Burg Bramis)
- Hacker des Hauträubers (Ober-Calrath, farmen)
- Spitzhacke (Minen, farmen)
- Pilzbesetzte Spitzhacke (Minen, farmen)
- Axt des Lords Burg Bramis)
- Marcos Axt (Zisterne, über dem Bossraum der Überbringer)
- Axt des Henkers (Burg Bramis)
- Tassaras Axt (Wirtshaus in Unter-Calrath)
- Die Gebühr
- Axt des Engels (Moor)
- Tundra Axt (Lehen)
- Stick (das erste Mal mit Thek Ihr reden)
- Hammer des ketzerischen Wächters (Abtei)
- Keule der Reinen Klinge (Himmelsrast-Brücke)
- Hammer des heiligen Schmerzes (Pilgersitz)
- Hammer des Kinrangr-Rebells (Lehen)
- Präzisionshammer (Miniboss im Moor)
- Bartholomäus' Hammer (Burg Bramis)
- Ambosshammer (Überreste von Dieter)
- Hammer des heiligen Widerhalls (Pilgersitz)
- Schuppenbrecher (Wirtshaus in Unter-Calrath)
- Macht der Hingabe (Pilgersitz)
- Hammer des Präparators (Unter-Calrath)
- Hammer des Nothua-Rituals (Fitzroy's Schlucht)
- Knüppel des Glaubens (Himmelsrast)
- Vernichtender Blick (Überreste von Doln)
- Flegel des Feuerkultisten (Depot)
- Stolz des Schmieds (Ober-Calrath)
- Flegel der Weisheit (Leprosarium)
- Flegel der gezeißelten Schwester (Abtei, farmen)
- Flegel der infernaln Zauberin (Ober-Calrath, farmen)
- Glockenstab (Heiligtum)
- Alte Mournstead-Pike (Speer) (Himmelsrast)
- Gesplitteter Speer (Tiefen)
- Speer der Ausweidung (Burg Bramis)
- Speer des Hauträubers (Minen, man benötigt den Schlüssel des Sonnenlosen Strangs)
- Speer der geheiligten Jägerin (Empyreum, farmen)
- Durchdringer des Schleiers (hinten dem Bossraum des Hauträubers)
- Stab des Feuerkultisten (Weiler)
- Stab der Äbtissin (Empyreum, farmen)
- Stab des brennenden Sehers (Burg Bramis, farmen)
- Stab des Aasritters (Turm der Buße, farmen)
- Klang der Pflicht (Leprosarium)
- Grässliche Stangenwaffe (Lehen)
- Hellebarde des Aufsehers (Minen)
- Gezackter Stab (Wirtshaus in Unter-Calrath)
- Nohuta-Stangenwaffe (??)

Schilde

- Schild des Predigers Orius' (Rothain)
- Donnerschild (Lehen)
- Schild der reinen Klinge (Himmelsrast-Brücke)
- Schild des Hauträubers (Ober-Calrath, farmen)
- Schild der geheiligten Jägerin (Empyreum, farmen)
- Schild des Mondlicht-Gesandten (Empyreum)
- Einfacher Schild (Pilgersitz)
- Schild der ersten Bestie (Burg Bramis)
- Schild des blutroten Rektors (Himmelsrast)
- Schild der Trinität (Leprosarium)
- Schild des leuchtenden Schwerts (Empyreum)
- Schild des farblosen Auges (Heiligtum)
- Schild des durchdringenden Lichts (Abtei)
- Geschmackloser Schild (Depot von Unter-Calrath)
- Verzweiflung des Bergmanns (Tiefen)
- Fulvirano-Schild (Minen)
- Schild des Vernichters (Burg Bramis, farmen)
- Schild des Flüsters (Minen)

Fernkampf-Waffen

- Wurfhand (immer im Inventar)
- Pilzbefallener Bogenschützenbogen (Zisterne)
- Bogen des Kinrangr-Jägers (Lehen, farmen)
- Bogen des Verstümmelten (Lehen)
- Bogen des Überläufers (Depot von Unter-Calrath)
- Heiliger Bogen (Pilgersitz)
- Bogen der Infanterie der Verderbten (Wirtshaus von Unter-Calrath)
- Assassinenbogen (Turm der Buße)
- Bogen eines Udirangr-Schamanen (Lehen)
- Armbrust des Schützen (farmen)
- Finger des Todes (Tiefen)
- Gespaltene Armbrust (Depot von Unter-Calrath)
- Ziel des Edikts (Minen)
- Mehrschüssige Armbrust (Abtei)
- Licht der Qualen (Pilgersitz, farmen)
- Krug der Äbtissin (Empyreum, farmen)
- Katalyst von Wilmarc (Moor)
- Katalyst des strahlenden Reinigers (Turm der Buße)
- Versengende Anschuldigung (Himmelsrast)
- Katalyst des Lords (Burg Bramis)
- Rhogar-Herz (Burg Bramis, farmen)
- Katalyst des verdorbenen Kindes (Empyreum)
- Nohuta-Bildnis (Zisterne)
- Versunkener Betrachter (Lehen)
- Hungerknoten (Denkmal)
- Katalyst von Lord Berescu (Tiefen)

Rüstungen

Achtung: Einige Rüstungssets, die man kaufen kann, lassen sich auch farmen. Kaufen ist aber wesentlich einfacher, da die Dropraten von Rüstungsteilen teilweise sehr niedrig sind.

Komplette Rüstungs-Sets, die man während des Spiels finden kann:

- Gewand und Beinkleide des Pilgers (Rothain)
- Kapuze und Bandagen des Pilgers (Rothain)
- Kopfkäfig des gequälten Häftlings (Himmelsrast)
- Set des Führers der Anrufer (Himmelsrast)
- Set des Verdammten (Überreste von Chabui)
- Set des heiligen Widerhalls (Bossraum der gezeigten Schwester)
- Set der heiligen Wächter (Pilgersitz)
- Käfig des leidenschaftlichen Büssers (Pilgersitz)
- Maske des Zorns (Moor)
- Set Engel der Leere (Moor)
- Fitzroys Set (zwischen Fitzroy's Schlucht und Depot im Turm)
- Aufseher Set (Überreste von Doln)
- Ärmliches Set (Wirtshaus)
- Set des Obersten Beschützers (Lastenaufzug)
- Set der Calrath-Wache (Ober-Calrath)
- Set der Adligen (Ober-Calrath)
- J'deys Set (Lehen - Nest)
- Verfluchtes Set (Überreste von Ferres dem Verkohlten)
- Set des Strahlenden Reinigers (Turm der Buße)
- Set des verdorbenen Kindes (Abtei)
- Maske des Lords (Burg Bramis)
- Set des Lords (Burg Bramis)
- Set der Grazie von Adyr (Burg Bramis)

Belohnungen für Questlines:

- Set des Andreas von Ebb (Ober-Calrath)
- Set von Damarose (Burg Bramis)
- Erheber Set (Minen) (Dunmires Quest)
- Set von Drustan (Burg Bramis)
- Set von Kukajin (Himmelsrast)
- Set von Stomund (Empyreum)
- Set des fehlgeleiteten Pilgers Thehk-Ihir (Empyreum)
- Set des gequälten Häftlings Sophesia (Burg Bramis)
- Set des Paladins Isaac (Grabstätte)
- Set des eisernen Reisenden (Lehen) (nur beim Umbral-Ende)

Bei Damarose kaufen

- Set des Bekehrten (Nagelkrone, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Gewand)

Bei Dunmire kaufen

- Neophyten Set (Kapuze, Handschuhe, Beinkleid, Gewand)
- Set des Prediger Orius (Hut, Wickel, Rock, Gewand)
- Set des Reinigers (Helm, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Panzer)
- Set der Vorhut (Helm, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Panzer)
- Set des Zerstörers (Helm, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Panzer)

Bei Thehk-Ihir kaufen

- Set des verbannten Nachstellers (Kopftuch, Wickel, Beinkleid, Gewand)
- Set des Udirangr-Kriegswolfs (Kapuze, Armstulpen, Beinkleid, Panzer)
- Set des Schwarzfeder-Waldläufers (Hut, Handschuhe, Beinkleid, Panzer)

Bei Winterberry kaufen

- Byrons Set (Kappe, Wickel, Beinkleid, Gewand)

Bei Stomund kaufen

- Set des Partisans (Kapuze, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Panzer)
- Set der Mournstead-Infanterie (Handschuhe, Helm, Beinkleid, Panzer)
- Set eines heiligen Ritters (Helm, Panzerhandschuhe, Beinkleid, Panzer)

Bei Sophesia (Gequälter Häftling) kaufen

- Set des Feuerkultisten (Kapuze, Handschuhe, Beinkleid, Gewand)

Rüstungs-Sets, die man sich zusammenfarmen muss:

Fast alle Sets lassen sich an verschiedenen Orten gut farmen, deshalb sind hier nur dann Gebiete vermerkt, wenn sich nur an diesem Ort die entsprechenden Gegner aufhalten oder sich das Gebiet besonders gut zum Farmen eignet.

Grobes Mangel-Set (3-teilig)

- Armstulpen
- Umhang
- Beinkleid

Set des stinkenden Opfers (Moor)

- Panzer
- Armstulpen
- Opferstiefel
- Wurzelklumpen

Set des Shuja-Streichers (Moor)

- Maske
- Wickel
- Gewand
- Beinwickel

Set des Shuja-Kriegers (3-teilig) (Moor)

- Maske
- Wickel
- Beinwickel

Set des Büßers (Heiligtum)

- Dornenmaske
- Fesseln
- Gewand
- Beinkleid

Set des leidenschaftlichen Büßers

- Lendenschurz
- Kopfkäfig
- Armbketten
- Rumpfketten

Set des verderbten Büßers

- Umhang
- Bandagen
- Maske
- Lendenschurz

Set des Bekenners

- Helm
- Handschuhe
- Panzer
- Beinkleid

Set des blutroten Rektors

- Panzer
- Panzerhandschuhe
- Helm
- Beinkleid

Set der Verzweiflung

- Last
- Miene
- Kokon
- Griff

Set des heiligen Bollwerks (Leprosarium)

- Beinkleid
- Panzerhandschuhe
- Panzer
- Helm

Set des Kinrangr-Wächters (Lehen)

- Beinkleid
- Panzerhandschuhe
- Panzer
- Helm

Set des Kinrangr-Jägers (Lehen)

- Beinkleid
- Panzerhandschuhe
- Panzer
- Helm

Set der verfluchten Jammergestalt (2-teilig) (Lehen)

- Beinkleid
- Umhang

Set des Schützen

- Beinkleid
- Handschuhe
- Panzer
- Helm

Set der Reinen Klinge

- Panzer
- Handschuhe
- Helm
- Beinkleid

Set der gezeißelten Schwester (Abtei)

- Helm
- Armwickel
- Gewand
- Beinwickel

Set des Sündenstechers (Abtei)

- Panzer
- Armstulpen
- Helm
- Stiefel

Set der leidenschaftlichen Jägerin (Empyreum)

- Armstulpen
- Panzer
- Helm
- Beinkleid

Set des Vernichters (Burg)

- Helm
- Armstulpen
- Panzer
- Stiefel

Set des Hauträubers (Ober-Calrath)

- Panzer
- Armstulpen
- Helm
- Beinkleid

Set der infernaln Zauberin (3-teilig)

- Helm
- Rock
- Panzer

Set der Stille (2-teilig)

- Robe
- Kapuze

Set des pilzbefallenen Bogenschützen (Zisterne)

- Beinkleid
- Halsband
- Armpilz
- Rumpfpilz

Set des versklavten Bergarbeiters (Minen)

- Kette
- Fessel
- Beinkleid
- Halsband

Set des verderbten Pilgers (Rothain)

- Kapuze
- Beinkleid
- Umhang
- Bandagen

Set des Fallenstellers (2teilig) (Schrein von Adyr)

- Gewand
- Kopfbedeckung

Set des Aasritters (Turm der Buße)

- Armstulpen
- Panzer
- Rock
- Helm

Set des gesegneten Aasritters (2teilig) (Turm der Buße)

- Helm
- Panzer

Set der Äbtissin (Empyreum)

- Mitra
- Gewand
- Wickel
- Rock

Set der treuen Verteidigerin (Empyreum)

- Helm
- Panzerhandschuhe
- Panzer
- Beinkleid

Set des brennenden Sehers (Burg Bramis)

- Robe
- Helm
- Rock
- Armstulpen

Einzelne Rüstungsstücke, die gefarmt werden müssen:

- Kleid der ewigen Trauer (Lehen)
- Erbrochene Organe (Rothain oder Fitzroy's Schlucht)
- Glockenumhang des verderbten Pilgers (Rothain)
- Zeugnisumhang des verderbten Pilgers (Rothain)
- Mitra der weinenden Äbtissin (Empyreum)
- Maskenhelm der treuen Verteidigerin (Empyreum)

Bei Molhu über Andenken erwerben:

- Set von Pieta (Armstulpen, Panzer, Helm und Beinkleid) (Pieta)
- Set von Tancred (Panzerhandschuhe, Panzer, Helm, Beinkleid) (Tancred)
- Set der leeren Krähe (Kleid, Maske der Ertrunkenen) (Krähe)
- Geschmolzene Krone des entzweiten Monarchen (Monarch)
- Set des verstummten Heiligen (Panzerhandschuhe, Panzer, Beinkleid) (Verstummter Heiliger)
- Set des Peinigens (Panzerhandschuhe, Panzer, Helm, Beinkleid, Fesseln des Märtyrers) (Dervla)
- Set von Justicia (Panzerhandschuhe, Panzer, Krone, Beinkleid) (Justicia Clerica)
- Set der verderbten Klerikerin (Armwickel, Panzer, Krone, Rock) (Justicia Clerica)
- Set des Lichtschnitters (Helm, Panzer, Panzerhandschuhe, Beinkleid) (Lichtsnitter)
- Set von Elianne (Beinkleid, Armstulpen, Panzer, Gesicht) (nur beim Umbral-Ende möglich) (Elianne)
- Set von Iselle (Blumenkrone, Gewand, Bandagen, Rock) (nur beim Inferno-Ende möglich) (Iselle)

Stigmata

Es gibt insgesamt 63 Stigmata im Spiel. Nicht alle lassen sich in einem Durchgang aktivieren, da manche nur bei einem bestimmten Ende erreichbar sind. Einige sind auch an Questlines gebunden.

Die vier Stigmata des Lichtschnitters erscheinen erst, wenn der Lichtschnitter besiegt wurde. Dann taucht je eins in jedem Bossraum auf, in dem der Lichtschnitter erscheint.

- Stigma des Lichtschnitters (Entweihete Grabstätte)
- Verlassener Rothain
- Himmelsrast
- Heiligtum
- Pilgersitz (im Glockenraum starten)
- Bossraum Fleischsammler
- Moor
- Bossraum des verstummten Heiligen
- nach dem Bossraum des verstummten Heiligen
- Stigma des Lichtschnitters (Fitzroy's Schlucht)
- Depot von Unter-Calrath
- Wirtshaus von Unter-Calrath
- Bossraum des verschmähten Nachkommens
- Überreste von Doln
- Minen
- Tiefen
- Bossraum von Dervla
- Ober-Calrath
- Stigma des Lichtschnitters (Ober-Calrath)
- Lehen des eisigen Fluchs
- Bossraum der Krähe
- Stigma des Lichtschnitters (Lehen des eisigen Fluchs)
- nach dem Bossraum der Krähe
- Überreste von Dieter
- Leprosarium
- vor dem Turm der Buße
- Turm der Buße
- Bossraum von Tancred
- Abtei
- Empyreum
- Bossraum von Justicia Clerica
- Burg Bramis
- Bossraum des Monarchen

An Questlines gebundene Stigmata

- Himmelsrast (Andreas von Ebbs Questline)
- Himmelsrast (Questline des eisernen Reisenden)
- Bossraum Last des Paladins (Paladin Issacs Questline)
- Burg Bramis (Drustans Questline)
- Bossraum des Monarchen (Drustans Questline)

An bestimmte Spielenden gebundene Stigmata

- Schrein von Adyr (Strahlen-Ende)
- Bossraum von Dervla (Umbral-Ende)

Umbral-Augen

- Umbral-Auge des betrogenen Eliard (Rothain)
- Umbral-Auge von Rosamund (Glockenraum)
- Umbral-Auge des bleichen Schlächters (Moor)
- Umbral-Auge des verummten Antuli (Turm in Fitzroy's Schlucht)
- Umbral-Auge von Dieter (Lastenaufzug)
- Umbral-Auge des blutigen Pilgers (Ober-Calrath)
- Umbral-Auge von lorelo dem verfluchten Ritter (Pilgersitz)
- Umbral-Auge von Loash (Denkmal)
- Umbral-Auge von Olleren (Turm der Buße)
- Umbral-Auge der Blinden Agatha (Abtei)
- Umbral-Auge von Doln (Empyreum)
- Umbral-Auge des verlorenen Berescu (Ober-Calrath)
- Umbral-Auge von Lydia der betäubten Hexe (Burg Bramis)
- Umbral-Auge von Ethryg (Quest von Byron und Winterberry)
- Umbral-Auge von Marco der Axt (Scharlachroten Reaper besiegen)

Gesten

- Herausforderung der dunklen Kreuzritter (von Dunmire nach Sieg über Pieta - Himmelsrast)
- Umarmung der verdorbenen Mutter (Schrein der verdorbenen Mutter - Himmelsrast)
- Orius' Schutzzeit (Schrein von Orius - Himmelsrast)
- Gewöhnliches Gebet Orius' (Überreste von Chabui)
- Willkommen heißen (von Thehk-Ihir - Überreste von Olleren)
- Inbrunst des Blutritals (Schrein von Adyr - Überreste des betrogenen Eliard)
- Schwur an Adyr (Minen)
- Zögern (Lehen)
- Gebet der heiligen Wächter (Überreste von Rosamund)
- Verbeugung des Adels Calraths (von Gequälter Häftling - Himmelsrast)
- Klage (von Byron - Überreste von Catrin)
- Feiern (von Winterberry - Tiefen)
- Kapitulation (vom eisernen Reisenden - Lehen)
- Keuchen (von Drustan - Überreste von Lydia der betäubten Hexe)
- Gelächter (von Damarose - Überreste des betrogenen Eliard)

Gebiete

Hinweis: Diese Trophy kann verbuggt sein. Dann hilft es, mehrmals die Tiefen zu betreten (nicht auf die untere Plattform springen), wieder zu verlassen und wieder zu betreten. Ggf. nach dem Verlassen ein paar Sekunden warten.

- Entweihte Grabstätte
- Verlassener Rothain
- Himmelsrast-Brücke
- Pilgersitz
- Verlassenes Moor
- Fitzroys Schlucht
- Unter Calrath
- Slums von Calrath
- Ober Calrath
- Sonnenloser Strang
- Zisterne von Calrath
- Lehen des eisigen Fluchs
- Tiefen der Offenbarung
- Haus der heiligen Brüder
- Turm der Buße
- Abtei der heiligen Schwestern
- Das Emphyreum
- Burg Bramis
- Wiege der Mutter

Bosse

- Pieta, Frau der gesegneten Erneuerung (Himmelsrast)
- Gegeißelte Schwester Delyth (Pilgersitz)
- Gaverus, die Edle, Meisterin der Hunde (Pilgersitz)
- Der Fleischsammler (Verlassenes Moor)
- Verlogenes Antlitz (Verlassenes Moor)
- Der Verstumte Heilige (Verlassenes Moor)
- Blutroter Rektor Percival (Fitzroy's Schlucht)
- Vernichter (Fitzroy's Schlucht)
- Lichtsnitter (Entweihte Grabstätte, Fitzroy's Schlucht, Lehen des eisigen Fluchs oder Ober-Calrath)
- Infernale Zauberin (Unter-Calrath)
- Verschmähter Nachkomme (Ober-Calrath)
- Hauträuber (Zisterne)
- Überbringer der Stille, der Nichtigkeit und des Schweigens (Zisterne)
- Peinigerin Dervla & Das eingehaltene Versprechen (Tiefen der Offenbarung)
- Folard, Wächter der Kinrangr (Lehen des eisigen Fluchs)
- Ewig trauernde Rowena (Lehen des eisigen Fluchs)
- Die leere Krähe (Lehen des eisigen Fluchs)
- Der Heilige Widerhall der Beharrlichkeit (Pilgersitz)
- Last des Paladins (Denkmal)
- Treue Verteidigerinnen (Haus der heiligen Brüder)
- Gesegneter Aasritter Sanisho (Turm der Buße)
- Tancred, Meister der Geißelung & Reinhold der Eingemauerte (Turm der Buße)
- Äbtissin Ursula (Abtei der heiligen Schwestern)
- Leidenschaftliche Jägerin der Abenddämmerung (Abtei der heiligen Schwestern)
- Justicia Clerica, strahlende Wächterin (Emphyreum)
- Kukajin (Ober-Calrath)
- Andres von Ebb (Ober-Calrath)
- Der eiserne Reisende (Ober-Calrath)
- Damarose, die Gebrandmarkte (Burg Bramis)
- Der entzweite Monarch (Burg Bramis)
- Sophesia, der gequälte Häftling (Burg Bramis)
- Adyr, der beraubte Verbannte (Burg Bramis), nur beim Stahlen-Ende
- Elianne, die Verhungerte (Die Wiege der Mutter), nur beim Umbral-Ende

Dunmires Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Gib folgende Gegenstände bei Dunmire ab und rede mit ihm:

- Blutiges Aspergill (Bossraum Schwester Delyth)
- Buch der Sünde (Pilgersitz)
- Schrift der heiligen Wächter (Pilgersitz)
- Rosenkranz der Vorhut Barros (Moor)
- Rosenkranz von Zerstörer Gregory (Depot)
- Ruf des dunklen Kreuzritters (Sieg über Dervla)
- Umbral Foliant (auf dem Weg zu den Minen)
- Irrlicht der Wahrnehmung (Stigma im Turm der Buße)

- Danach mit Dunmire in den Minen reden.
- Umbral-Klumpen bei Molhu kaufen
- Mit dem Umbral-Klumpen die Wiege der Mutter betreten (Bossraum Dervla, vorher Dunmires Items dort einsammeln)
- Mit Dunmire reden
- Dunmires Set, Stock und Katalyst in der Nähe des Überrests des verummten Antuli (Minen) einsammeln.

Damaroses Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Für diese Questline keine Leuchtfener läutern und den Lichtschnitter erst in Ober-Calrath besiegen.

- Sprich mit Damarose im Heiligtum
- Sprich mit Damarode vor dem Bosskampf mit der Meisterin der Hunde
- Sprich mit Damarose in Fitzroy's Schlucht (manchmal erscheint sie hier nicht, das scheint aber keine Auswirkungen auf die Questline zu haben)
- Sprich mit Damarose im Schrein von Adyr
- Gib danach folgende Gegenstände bei Damarose ab und rede mit ihr:
- Fleisch der infernal Zauberin (Bosskampf Infernale Zauberin)
- Fleisch des verschmähten Nachkommens (Bosskampf Verschmähter Nachkomme)
- Adyrs Säge (Zisterne)
- Fleisch des Lichtschnitters (Bosskampf Lichtschnitter in Ober-Calrath)
- Damarose auf dem Weg zur Burg Bramis treffen und mit ihr reden
- Nach dem Bosskampf mit dem Monarchen die Teppen hinten im Bossraum nach oben um ihr Set einzusammeln.

Byrons und Winterberrys Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Für diese Questline darfst du nicht den Aufzug nach Ober-Calrath nehmen, bevor du Winterberry gefunden und Byron von ihr erzählt hast. Sonst tötet Byron sie und die Questline ist gebrochen.

- Mit Byron im Glockenraum reden
- Mit Byron im Moor reden
- Mit Byron beim Lastenaufzug reden
- Winterberry in den Tiefen der Offenbarung finden und mit ihr reden
- Byron beim Lastenaufzug von Winterberry erzählen
- Jetzt erst den Aufzug nach Ober-Calrath nehmen
- Mit Byron und Winterberry in der Himmelsrast reden (unten im Bereich, wo Sophesia befreit wurde)

Drustans Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Rede an folgenden Orten mit Drustan:

- Fitzroys Schlucht
- Wirtshaus in Unter-Calrath und gib ihm unreife Beeren
- Lehen des eisigen Fluchs und entzünde das Feuer vor ihm

- Aktiviere sein Stigma im Eingangsbereich von Burg Bramis
- Aktiviere Melchior's Stigma im Thronsaal nach dem Kampf gegen den entzweiten Monarchen

Andreas von Ebbs Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

- Mit Andreas außerhalb der Himmelsrast reden
- Nach dem Sieg über Schwester Delyth mit Andreas in der Himmelsrast reden
- Nach seinem Verschwinden den Lehenschlüssel aufsammeln
- Mit Andreas in der Himmelsrast reden, nachdem du im Lehen die Stelle mit der einstürzenden Decke erreicht hast
- Buch der Abstammung finden (Himmelsrast) und bei Andreas abgeben
- Mit Andreas vor dem Kampf mit dem Lichtschnitter in Ober-Calrath reden
- Nach dem Kampf mit dem Lichtschnitter Andreas als Mini-Boss besiegen

Stomunds Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

- Mit Stomund in der Himmelsrast reden

Irgendwann verschwindet er und lässt den Schlüssel zum Pilgersitz zurück.

- Vor der Abtei mit ihm reden.

Jetzt wechselt er wieder sein Standort weiter in die Abtei hinein.

Gib dann folgende Gegenstände vor dem Bosskampf mit der leidenschaftlichen Jägerin bei ihm in der Abtei ab:

- Beschädigte Standarte (Leprosarium)
- Zerfetztes Banner (Abtei)

- Danach liegt er tot im Empyreum. Dort kann man sein Set einsammeln

Thehk-Ihirs Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Sprich mit ihm an folgenden Orten:

- Himmelsrast, auf dem Weg zum Pilgersitz
- Auf dem Weg zum verlassenem Moor
- In Weiler, auf dem Weg zu Fitzroys Schlucht
- Im Lehen des eisigen Fluchs vor dem Bosssaum der Krähe
- Auf dem Pfad der Offenbarung
- Im Haus der heiligen Brüder
- In der Abtei der heiligen Schwestern

- Nach Aufheben des dornigen Kelchs in der Arena von Clerica Justicia ist die Quest abgeschlossen. Sein Set findest du dann im Empyreum.

Sophesias Quest (Gequälter Häftling)

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Das Wickeltuch muss vor dem Bosskampf mit dem Monarchen abgegeben werden, sonst erscheint Sophesia in der Burg Bramis als Boss.

- Befreie Sophesia aus ihrem Gefängnis in der Himmelsrast
- Nach dem Sieg über den verschmähten Nachkommen, den riesigen Augapfel bei ihr abgeben (vor Pietas Bosssaum)
- Das Set der Adelligen in Ober-Calrath finden und anziehen
- Mit Sophesia im Bosssaum des verschmähten Nachkommen reden (das Set der Adelligen kann danach natürlich wieder ausgezogen werden)
- Auf dem Weg zur Burg Barmis den verkohlten Brief einsammeln
- Den Brief bei Sophesia in Ober-Calrath abgeben (in der Nähe des Leuchtfeuers)
- In der Burg Bramis das Wickeltuch einsammeln
- Das Wickeltuch bei Sophesia abgeben (neben dem Überrest des Blutigen Pilgers)
- Nach dem Bosskampf mit dem Monarchen mit Sophesia im Bosssaum reden.
- Ihr Katalyst kann jetzt bei ihrem letzten Standort beim Überrest des Blutigen Pilgers eingesammelt werden

Isaacs Quest

- Abgezogene Haut am Rothain-Dorfeingang einsammeln. Die Türe in Umbral kann hier noch nicht geöffnet werden.
- Isaacs Stigma im Unter-Calrath ansehen (kurz vor dem Checkpunkt Depot)
- Isaacs Stigma im Lehen ansehen (gleich beim Überrest von Svornil)
- Isaacs Stigma im Lehen ansehen (nach dem Leuchtfeuer)
- Isaacs Stigma im Lehen ansehen (nach dem Leuchtfeuer)
- Isaacs Stigma auf dem Pfad ansehen (Pfad der Offenbarung)
- Bosskampf gegen Last des Paladins (Pfad der Offenbarung). Du erhältst hier die umbral-gegerbte abgezogene Haut
- Zurück beim Rothain-Dorfeingang kann jetzt die Türe in Umbral geöffnet und das Set und das Schwert des Paladins eingesammelt werden.
- Isaak beim Bosskampf mit dem Lichtschnitter in Ober-Calrath zur Hilfe rufen.
- In der Burg Bramis jetzt noch den Anhänger des Paladins einsammeln (gleich beim Vernichter neben dem Checkpoint)

Kukajins Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

- Befreie Kukajin im Moor (z.B. mit einem Heilzauber)
- Rede mit Kukajin in der Himmelsrast

Rufe Kukajin bei folgenden Bossen zur Hilfe und bezahle sie anschließend in der Himmelsrast:

- Der verstummte Heilige (Moor)
- Dervla (Tiefen)
- Die leere Krähe (Nest)
- Tancred (Turm der Buße)
- Justicia Clerica (Empyreum)
- Lichtschnitter (Calrath)
- Monarch (Burg)

Nach der letzten Bezahlung ist ihre Quest abgeschlossen. Ruhe einmal am Checkpunkt in der Himmelsrast. Danach kannst du ihr Set und ihre Waffen einsammeln.

Der Eiserne Reisende Quest

Hinweis: Immer alle Dialoge so lange ausschöpfen, bis der NPC nichts Neues mehr zu sagen hat.

Für diese Questline keine Leuchtfeuer läutern und das Umbral-Ende verfolgen.

Rede mit dem eisernen Reisenden an folgenden Orten. In Ober-Calrath kann es notwendig sein, das Gebiet erneut zu laden (an einem Checkpunkt rasten), um ihn an seinem zweiten Treffpunkt dort zu finden.

- Überreste von Hannelore
- Vor dem Bosskampf mit Pieta (Himmelsrast)
- Im verlassenen Moor
- In der Nähe des Wirtshauses
- Ober-Calrath (hier auch das Stigma vor ihm aktivieren)
- Ober-Calrath kurz vor der Leiter zur Himmelsrast (hier auch das Stigma vor ihm aktivieren)
- Haus der heiligen Brüder (neben dem Checkpunkt Überreste von Ferres dem Verkohlten)

- Zusammen mit dem eisernen Reisenden die leidenschaftliche Jägerin besiegen (Abtei)
- Bosskampf gegen den eisernen Reisenden in Ober-Calrath
- Mit dem eisernen Reisenden im Lehen des eisigen Fluchs in Umbral reden und die zerfallene Rune Adyrs verwenden (erstes Gebiet nach dem großen Tor, an dem links die Leiter hochgeklettert werden muss)