

Trophäencheckliste (Hauptspiel) – Remnant: From the Ashes

Es gibt insgesamt 51 Trophäen in Remnant: From the Ashes, 41 im Hauptspiel und 10 in den beiden DLCs. Da die Welten in Remnant: From the Ashes größtenteils zufällig generiert werden, kann es sein, dass manche benötigten Gegenstände, Ereignisse (Dungeons) oder Händler im aktuellen Spielverlauf nicht erscheinen. Zwar kann das Spiel über die Welteneinstellung neu gestartet und damit die Welten neu generiert werden, aber damit ist der bisherige Spielverlauf natürlich auch zurückgesetzt. Hier ist deshalb der DLC Swamps of Corsus extrem hilfreich. Dieser bietet einen Abenteuermodus, mit dem einzelne Welten immer wieder neu generiert werden können, sofern man sie im Hauptspiel einmal durchgespielt hat.

Trophäe	Beschreibung	Anmerkung und Tipps
<input type="checkbox"/> Aus der Asche	Alle Trophäen erhalten	
<input type="checkbox"/> Die Erste, aber nicht die Letzte!	Erste Eigenschaft erhalten	Erhält man automatisch im Spielverlauf.
<input type="checkbox"/> Ein guter Start	10 Eigenschaften erhalten	Im Laufe des Spiels erhält man immer wieder neue Eigenschaften und es ist normalerweise kein Problem, 10 davon im ersten Spieldurchgang zu erhalten
<input type="checkbox"/> So viele Eigenschaften!	20 Eigenschaften erhalten	
<input type="checkbox"/> Ausrüstungssammler	5 Rüstungssets erhalten	Für ein Rüstungsset benötigt man immer alle drei Teile der jeweiligen Rüstung. Insgesamt gibt es 13 Rüstungssets im Spiel (ohne DLC). Das Abenteurer-Set, das man am Anfang des Spiels bekommt, zählt nicht als Rüstungsset. Sehr wohl zählt aber das Set der jeweilig gewählten Klasse dazu. Die Sets der anderen Klassen, kann man einfach bei Rigs kaufen.
<input type="checkbox"/> Schwierige Entscheidungen	Erste Waffe aufwerten	Erhält man, wenn man das erste Mal eine Waffe aufgewertet hat. Dies kann man bei Rigs in der Station 13 erledigen. Es reicht nicht, eine bereits aufgewertete Waffe zu finden.
<input type="checkbox"/> Auf halbem Wege	Eine Waffe zu +10 aufwerten	Erhält man, wenn man das erste Mal eine Waffe auf +10 aufgewertet hat. Dies kann man bei Rigs in der Station 13 erledigen.
<input type="checkbox"/> Modsammler	5 Waffenmods erhalten	Waffenmods erhält man in der Regel, wenn man Boss-Gegenstände zu McCabe bringt. Manchmal kann auch nur eine Bosswaffe hergestellt werden, die eine nicht entfernbare Waffenmod enthält. Insgesamt gibt es 20 Waffenmods im Spiel.
<input type="checkbox"/> Wer das Altmetall nicht ehrt ...	50.000 Altmetall erhalten	Das 50.000 Altmetall muss man nicht auf einmal besitzen, sondern es reicht, es im Laufe des Spiels zu sammeln. Altmetall erhält man durch das Töten von Gegnern oder auch als Belohnung bei Quests. Tipp: Immer mal wieder Kisten, Fässer, Krüge o.ä. zerstören. Auch dadurch erhält man Altmetall. Auch die Eigenschaft „Plünderer“ hilft dabei, die Ausbeute zu erhöhen.
<input type="checkbox"/> Altmetallkenner	100.000 Altmetall erhalten.	Das 100.000 Altmetall muss man nicht auf einmal besitzen, sondern es reicht, es im Laufe des Spiels zu sammeln.
<input type="checkbox"/> Diese Uhr ...	Matschzahns Taschenuhr erhalten	Matschzahn befindet sich auf der Erde und residiert in einem abgestürzten Flugzeug. Wählt man im Dialog mit ihm die Option „Erzähl mir mehr“, bis er nichts mehr zu sagen hat, erhält man die Uhr.
<input type="checkbox"/> Herz eines Drachens	Drachenherz aufwerten	Erhält man, wenn man das erste Mal das Drachenherz aufwertet. Dazu muss die Saatmutter aus der Kirche befreit werden, die danach in der Station 13 zu finden ist. Bei ihr kann man die Herzen aufwerten. Dazu werden 10 Lumenitkristalle (erhält man durch das Töten von stärkeren Gegnern und 1 Simulakrum (eins ist in jeder Welt versteckt) benötigt.
<input type="checkbox"/> Ganz schön hell	Den Weltenstein von Station 13 aktivieren	Erhält man automatisch im Spielverlauf.
<input type="checkbox"/> Entfaltung deines Potentials	30 Eigenschaften erhalten	Diese Trophäe erhält man, wenn man 30 Eigenschaften erworben hat. Insgesamt kann man im Spiel 38 Eigenschaften sammeln.
<input type="checkbox"/> Ausrüstungsenthusiast	10 Rüstungssets erhalten	Für ein Rüstungsset benötigt man immer alle drei Teile der jeweiligen Rüstung. Insgesamt gibt es 13 Rüstungssets im Spiel (ohne DLC). Das Abenteurer-Set, das man am Anfang des Spiels bekommt, zählt nicht als Rüstungsset. Sehr wohl zählt aber das Set der jeweilig gewählten Klasse dazu. Die Sets der anderen Klassen, kann man einfach bei Rigs kaufen.
<input type="checkbox"/> Ganz oder gar nicht	Eine Waffe zu +20 aufwerten	Erhält man, wenn man das erste Mal eine Waffe auf +20 aufgewertet hat. Dies kann man bei Rigs in der Station 13 erledigen.
<input type="checkbox"/> Modenthusiast	15 Waffenmods erhalten	Waffenmods erhält man in der Regel, wenn man Boss-Gegenstände zu McCabe bringt. Manchmal kann auch nur eine Bosswaffe hergestellt werden, die eine nicht entfernbare Waffenmod enthält. Insgesamt gibt es 20 Waffenmods im Spiel.
<input type="checkbox"/> Eigenschaftsamateur	Eine Eigenschaft auf 10 aufwerten	Eine Eigenschaft kann man mit Eigenschaftspunkten aufwerten. Eigenschaftspunkte bekommt man durch das Töten von Gegnern oder das Einsammeln von "Band des Wissens".
<input type="checkbox"/> Eigenschaftsprofi	Eine Eigenschaft auf 20 aufwerten	Eine Eigenschaft kann man mit Eigenschaftspunkten aufwerten. Eigenschaftspunkte bekommt man durch das Töten von Gegnern oder das Einsammeln von "Band des Wissens".
<input type="checkbox"/> Altmetallsammler	200.000 Altmetall erhalten	Das 200.000 Altmetall muss man nicht auf einmal besitzen, sondern es reicht, es im Laufe des Spiels zu sammeln.

Trophäe	Beschreibung	Anmerkung und Tipps
<input type="checkbox"/> Einsatzbereit	Eine Waffe mit Material eines besiegten Weltbosses herstellen.	Hat man einen Weltboss besiegt, kann man das erhaltene Material zu McCabe in der Station 13 bringen. Hier bekommt man dafür, je nach besiegttem Boss, entweder eine Waffenmod oder eine Bosswaffe.
<input type="checkbox"/> Nichts Besonderes	100 Besondere Gegner besiegen	Besondere Gegner sind in diesem Fall etwas stärkere Gegner. Diese werden durch ein akustisches Signal angekündigt.
<input type="checkbox"/> Wie ein Boss	Eine Bosswaffe zu +5 aufwerten	Eine Bosswaffe kann man bei Rigs in der Station 13 mit Lumenitkristallen aufwerten.
<input type="checkbox"/> Unantastbar	Einen Weltboss im Einzelspielermodus besiegen ohne Schaden zu erleiden	Als Weltenbosse zählen: Erde: Brandfleck, Ent Rhom: Pfortner, Harrow, Ewiger König Corsus: Ixilis Yaesha: Totenvater, Verwüster Station 13: Träumer Der Weltenboss Verwüster lässt sich auch ohne Kampf besiegen. Hierzu müssen die Glocken im Bosstraum in einer bestimmten Reihenfolge geläutet (angeschossen) werden. Danach folgt ein Dialog mit dem Verwüster, bei dem immer die erste Option zu wählen ist.
<input type="checkbox"/> Mitten ins Herz	Das Herz des Sumpfwächters dem Ewigen König bringen.	Das Herz erhält man nach dem Sieg über Ixilis und kann es danach dem Ewigen König überbringen.
<input type="checkbox"/> Glück im Unglück	Ace ihren Glücksbringer geben	Der Glücksbringer ist eine Münze, die man optional (!) auf der Erde finden kann. Hat man ihn gefunden, muss man unter Umständen öfter mit Ace reden und alle Dialoge ausschöpfen, bis die Option „Ist das dein Glücksbringer?“ erscheint.
<input type="checkbox"/> Mein Schatz	Reggie den Ring geben	Um die Quest zu starten, muss man mit Reggie reden, bis dieser den Ring erwähnt. Den Ring findet man optional (!) auf der Erde. Hat man ihn gefunden, muss man unter Umständen öfter mit Reggie reden und alle Dialoge ausschöpfen, bis die Option „Ist das dein Ring?“ erscheint.
<input type="checkbox"/> Geht es Ihnen gut?	Die Saatmutter treffen	Erhält man automatisch im Spielverlauf
<input type="checkbox"/> Was ist das Labyrinth?	Den Hüter des Labyrinths treffen	Erhält man automatisch im Spielverlauf
<input type="checkbox"/> Dem Tod entkommen	Den Ewigen König treffen	Erhält man automatisch im Spielverlauf, wenn man das erste Mal mit dem ewigen König gesprochen hat.
<input type="checkbox"/> Wie bei Motte und Licht	Die Sumpfkönigin treffen.	Erhält man automatisch im Spielverlauf, wenn man das erste Mal mit der Sumpfkönigin in Corsus gesprochen hat.
<input type="checkbox"/> Wachablösung	Rebellenanführerin der Pan treffen	Erhält man automatisch im Spielverlauf, wenn man das erste Mal mit der Rebellenanführerin der Pan in Yaesha gesprochen hat.
<input type="checkbox"/> Der Gründer	Andrew Ford treffen.	Erhält man automatisch im Spielverlauf, wenn man das erste Mal mit Andrew Ford in Yaesha gesprochen hat.
<input type="checkbox"/> Feuer am Horizont	Brandfleck besiegen.	Brandfleck ist ein Weltenboss der Erde. Da die Welten zufällig generiert werden, kann es sein, dass man ggf. Ent als Weltenboss erhält. Über NG+ oder den Abenteuermodus kann man die Welt neu generieren lassen.
<input type="checkbox"/> Je größer sie sind ...	Den Ent besiegen.	Ent ist ein Weltenboss der Erde. Da die Welten zufällig generiert werden, kann es sein, dass man ggf. Brandfleck als Weltenboss erhält. Über NG+ oder den Abenteuermodus kann man die Welt neu generieren lassen.
<input type="checkbox"/> Achtung, die Totems!	Den Totenvater besiegen.	Der Totenvater ist ein Weltenboss in Yaesha. Da die Welten zufällig generiert werden, kann es sein, dass man ggf. den Verwüster als Weltenboss erhält. Über NG+ oder den Abenteuermodus kann man die Welt neu generieren lassen.
<input type="checkbox"/> Wolf des Waldes	Den Verwüster besiegen	Der Verwüster ist ein Weltenboss in Yaesha. Da die Welten zufällig generiert werden, kann es sein, dass man ggf. den Totenvater als Weltenboss erhält. Über NG+ oder den Abenteuermodus kann man die Welt neu generieren lassen.
<input type="checkbox"/> Doch nicht so ewig, was?	Den Ewigen König besiegen.	Erhält man mit dem Sieg über den Ewigen König. Diese Trophäe ist verpassbar, falls man dem Ewigen König das Herz der Bestie übergibt. In diesem Fall startet der Bosskampf nicht.
<input type="checkbox"/> Der Schlüsselmeister	Den Pfortner besiegen.	Der Pfortner ist ein Weltenboss in Rhom. Da die Welten zufällig generiert werden, kann es sein, dass man ggf. Harrow als Weltenboss erhält. Über NG+ oder den Abenteuermodus kann man die Welt neu generieren lassen.
<input type="checkbox"/> Schmetterlingseffekt	Ixillis XV besiegen.	Ixilis ist ein Weltenboss in Rhom.
<input type="checkbox"/> Finsteres Erwachen	Den Träumer besiegen.	Erhält man automatisch im Spielverlauf. Der Träumer ist der finale Boss im Spiel.